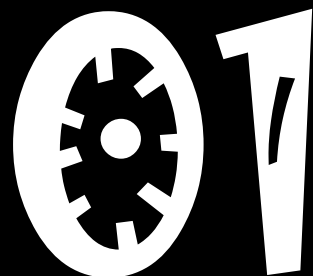


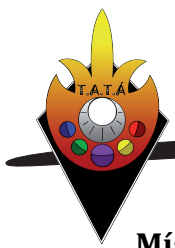
TATÁ-TIMES

22-NOVIEMBRE-2009



**Va a ser un
año...**





Mística de Íthaka

Ulises, casado con Penélope, fue rey de ÍTHAKA, isla situada en la costa occidental de Grecia. Durante años tuvo que ausentarse de su patria y abandonar a su mujer para participar en la guerra de Troya.

Finalizada la guerra, Ulises decidió emprender el viaje de vuelta hacia ÍTHAKA para reencontrarse con su pueblo y, sobre todo, con Penélope y con la felicidad que, junto ella, durante tantos años había añorado y soñado. Un largo y complicado viaje, que duró más de diez años, en el que vivió todo tipo de experiencias buenas y malas.

Hay muchas veces que Ulises tiene la tentación de regresar hacia Troya, pero no puede, porque allí solo había ya ruinas quemadas. Tiene que seguir necesariamente hacia adelante. Tiene a ÍTHAKA como meta y decide ir hacia allá, donde le espera la felicidad.

Se llama así

... porque pretende ser un gran viaje desde la niñez (Troya), que ya están abandonando, a través de los mares de la adolescencia, hasta llegar a ser una gran persona (ÍTHAKA).

Durante este viaje, que durará 5 años, tendrán muchas aventuras, descubrirán juntos puertos antes nunca vistos, tendrán compañeros de viaje que estarán a su lado en los momentos difíciles y con los que disfrutarán y se divertirán en los buenos momentos.

En su viaje siempre tendrán la meta en mente: ÍTHAKA (Crecer como personas) y hacia allá siempre intentarán llevar su barco. Pero, sobre todo, disfrutarán de su viaje lleno de aventuras que les ayudarán a crecer y a ser mejores personas.

Mística de Aryan

Aryan es la ciudad de la isla de la Atlántida. Estaba formada por un monte central al que le sigue una llanura. Esta más tarde se convertirá en una cadena montañosa según nos acercamos al mar. La ciudad estaba rodeada por varios anillos de agua que creó Poseidón para protegerla.

La Atlántida es un continente en el que vivieron los atlantes, una civilización antigua. El primer habitante de la Atlántida fue Evenor, quien tenía una hija llamada Clito. Esta enamoró al dios Poseidón, y tuvieron 10 hijos, cada uno de los cuales heredó una parte del continente. El primogénito se llamaba Atlas, y era el responsable y el líder del resto de sus hermanos.

El poder que hacía tan especial y avanzados a los atlantes era una luz. Esa luz estaba compuesta de los sentimientos y emociones de los antiguos reyes y reinas atlantes, por ello, con el pasar de los años esta luz iba adquiriendo una conciencia propia y mayor sabiduría. En tiempos de peligro, la luz se concentraba en una persona de la realeza para proteger al pueblo. De esta forma, cuando se produjo la catástrofe que sumergió a la Atlántida, el poder se concentró en la reina, protegiendo al pueblo y evitando que la Atlántida fuese destruida. En vez de esto, Atlantis quedó sumergida y desapareció de la superficie terrestre.

El símbolo de Aryan es $_ \wedge _$, que representa una A.





Pregunta: ¿Que cadena de televisión prefieres?

La Sexta: 25% de los encuestados.

Fox: 18,75% de los encuestados.

Cuatro: 43,75% de los encuestados.

Telecinco: 6, 25% de los encuestados.

Antena 3: 6, 25% de los encuestados.

Pregunta: ¿Cual es tu serie preferida?

Que vida mas triste: 6,25%

Como conocí a vuestra madre 12,5%

Pekín Express:

Smallville: 6,25%

Los Simpson: 6,25%

Naruto: 6,25%

Salvame : 6,25%

Lost: 12,5%

El hormiguero : 6,25%

House: 12,5%

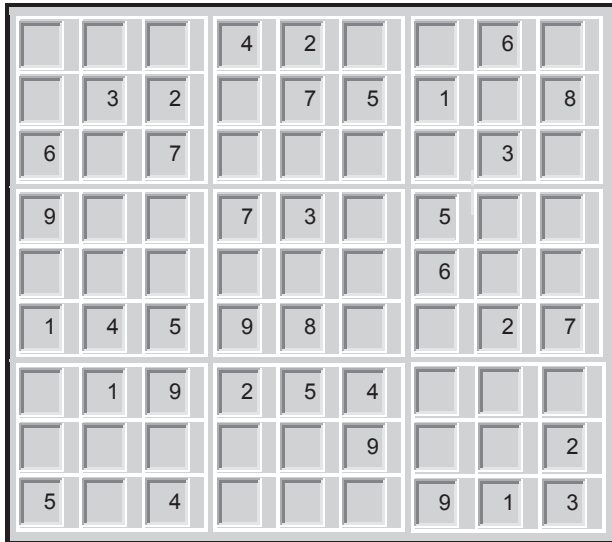
Doctor Mateo: 6,25%

Crakovia:: 6,25%





SUDOKU



JEROGLÍFICO



País europeo

SOPA DE LETRAS

Busca dieciocho ciudades europeas



Comunidad Autónoma





AUTODEFINIDO

REPULSIVO SALVAJE	✓	HIJO DE MASINISA CUSO	✓	VIOLONCHELO SIAMÉS (..WEST) AÑORADA	✓	PACIENTE RÍO BÁVARO NAVEGARIO	✓	CANTO RODADO (SALAMANCA)	✓	OXIDO BÁRICO CLUB LITERARIO	✓
➤		✓		✓		✓		ASOCIACIÓN DE PADRES ADONIS ENTRE LOS ANTIGUOS DORIOS	➤	✓	
CORTA ÁRBOLES AFLUENTE DEL GUADIANA	➤				ABALEAR YO MEDIDA AGRARIA FILIPINA	➤		✓			
➤					✓		ALEFATO HEBREO RÍO DE SUIZA	➤			SONIDO AGRADABLE
PLURAL DE CONSONANTE EN CHILE DUEÑO DE UN BURDEL	➤			MANGO AFRICANO SUCESO	➤		✓	UNDÉCIMA LETRA CAFÉ	➤	CONSONANTE MARISCAL FRANCÉS (1802-1869)	➤ ✓
➤				✓		MANJAR MANDÍBULA	➤	✓		✓	
FORMA PRONOMINAL ENROLLAIS	➤		ENSENADA CUATRO ROMANOS	➤		✓			PREFIJO NEGATIVO MES SIROMACE- DONIO	➤	
➤			✓		PUNTO CARDINAL MECHA	➤	RASPA CON LOS DIENTES RUTENIO	➤	✓		ABREVIATURA DE PROCESIÓN
CARBONO FAVORITO DE MARÍA DE MÉDICIS	➤	DROGAR FLOR DEL OLIVO	➤		✓		✓	ABREVIATURA DE BESA LOS PIES TRAJE INDIO	➤		✓
➤		✓		RECORTA EL PELO NOTIFICAN	➤			✓		LETRA 21 CERCA DE	➤
ABREVIATURA DE CAPÍTULO	PRECONIZO ROBAR	➤		✓			SUFIJO DE VALOR DESPECTIVO RÍO DE EXTREMADURA	➤		✓	
➤	✓		MINISTRO MUSULMÁN EMBUDOS	➤			✓		ACTINIO TALE	➤	
HACEDERO DIOS EGIPCIO	➤		✓			SABIO GRIEGO PERO	➤		✓		CIERTO NÚMERO DIEZ VECES DIEZ
➤		CONATO CONSONANTE	➤			✓		TEXTUAL CONSONANTE EN PLURAL	➤		✓
CARIÑOSA- MENTE NIÑA SE CURAN AL RASO	➤	✓			PORCIÓN DE CURVA PARTIDO VASCO	➤		✓		LETRA NUMERAL CALCIO	➤
➤					✓		CÉRVIDO MATRÍCULA ALICANTE	➤		✓	
NADA PARA LOS CATALA- NES	➤			VOCAL	➤	LIMPIAN	➤ ✓				



A veces era al principio muy pequeño, una cosa de nada. Pero estos lugares se ensanchaban. Si alguien, por descuido, ponía el pie en ellos, el pie... o la mano... o lo que hubiese entrado allí desaparecía también. Por lo demás, no es doloroso... lo único que pasa es que, al que sea, le falta de pronto un pedazo. Tiene una fuerza de atracción irresistible. Y, como por sí sola no desaparecía, sino que se extendía cada vez más, fue en una templada tarde de Otoño cuando unos cuantos jóvenes guerreros de una pequeña tribu se dispusieron a encontrar la cura para esta temible enfermedad. Una enfermedad que se extiende por que los hombres han dejado de crear historias, han dejado de soñar; su falta de tiempo, de valores, su olvido de sentir como niños se lo impide. Así estos mismos jóvenes se lanzaron a la aventura de crear sus propias historias y dejar que su corazón y el de los que les rodean se llenasen de Fantasía.

En aquellos inicios, aún eran desconocidos y poco a poco fueron estrechando sus lazos de amistad. Recibieron visitas de algunos seres que se creían solo de otros planetas y, sin embargo, allí conocieron a un enorme y tierno monstruo verde de orejas tiasas, y una banda de lo más popular del patio. Los sueños y la música se hacían eco con los mejores artistas y cantantes del momento para festejar la primera Navidad todos juntos. Continuaron sus pequeñas aventuras y, para acabar, no podían faltar unos chapuzones, en los que la corriente era tan fuerte, que a veces arrastraba a aquellos pequeños jóvenes que luchaban contra las aguas. Toda tribu tiene sus amuletos, y ésta no iba a ser menos. Estos amuletos les ayudaban en su lucha contra la Nada, así los primeros ropajes aparecieron en una calurosa noche en un mágico lugar en mitad del bosque.

Estos amuletos no cesaron y fue ya en su segundo año juntos, en el que su marea naranja comenzó a apoderarse del mundo y los pañuelos azules cubrían algún cuello de aquellos valientes. Los jóvenes guerreros continuaban luchando con fuerza para evitar ser absorbidos, pero alguna que otra baja se hacía patente. Los que todavía resistían continuaron adentrándose en los recovecos de aquel mundo de Fantasía. Se dejaron adentrar en el país de Florín para salvar a una bella y enamorada Buttercup, raptada por unos temibles y malvados personajes. Aquella aventura fue solo un pequeño entrenamiento para un nuevo reto con una expedición al país de Nunca Jamás. Era una tarea más complicada, por ello, se unieron a otras tribus que luchaban por las mismas causas para descubrir un país lleno de sirenas, niños perdidos y piratas. Eran unos guerreros temibles, temibles pero sensatos, conocedores de sus propias limitaciones y posibilidades. Un amigo suyo de otro planeta les ayudó en esta última tarea de conocerse un poco más a sí mismos así como los síntomas de la enfermedad que trataba de hacerse con el mundo. De esta forma estarían preparados ante cualquier situación. Pero no solo era importante una mente sana para luchar contra este mal tan poderoso y por ello, la tribu contó con las mejores ayudas. Así, en un cursillo intensivo en la escuela de magia de Hogwarts, los jóvenes se pusieron en contacto con la mismísima minerva Mc Gonagall y se adentraron en el colorido y atractivo arte de la magia. Sin embargo, ni aquellos trucos de magia que aprendieron en Hogwarts les ayudaron demasiado para hacer frente a las difíciles pruebas de un "Humor Amarillo" en el que todos le dieron "mucho caña" y despidieron este fugaz pero intenso segundo año.



Antes de darse cuenta, los jóvenes guerreros de aquella tribu se habían introducido de lleno en aquel mundo de Fantasía del que ya era difícil, casi impensable para algunos, marcharse y aunque aquellos guerreros parecían hombres valientes seguían necesitando algo de ayuda. Con el fin de ser una tribu más fuerte crearon pequeños grupos en los que todos y cada uno de ellos aportaban lo mejor que tenían. Las pasiones humanas son un misterio. Los que se dejan llevar por ellas no pueden explicarlas y los que no las han vivido no pueden comprenderlas. Tanto es así que los jóvenes guerreros se dejaron llevar por la pasión de viajar y comenzaron aquel 19 de Octubre de 2008 a descubrir la fantasía que ofrece conocer nuevos países y culturas. Para iniciar aquel viaje, una fiesta cargada de pinceladas de otras culturas era la mejor forma. Banquetes de todo el mundo llegaron a la tribu y así se hizo un paseo gastronómico por la mismísima China, Hawái, Argentina, Egipto, Arabia e, incluso, conocimos lo que comen los esquimales en aquel lugar cargado de frío y heladas. Cargados de fuerzas, se adentraron en la terrorífica fiesta de Halloween con una película, que como algunos declararon más tarde, más que miedo daba risa, y ayudaron a una pobre chica secuestrada haciendo un pequeño viaje a la Laguna negra (esto no les hizo tanta gracia, tuvieron que reconocer que son algo miedicas aunque les pese). Después de tanto susto, el miedo había pintado sus caras con un cierto tono de fealdad así que encontraron una solución: viajar a Venecia para una verdadera fiesta de máscaras. Para ello, se vistieron con sus mejores galas y demostraron que tenían voces de “ángeles” e incluso algunos, los más románticos, se dejaron embaucar por el momento y nos deleitaron con un baile de lo más tierno. A lo largo de aquel año, la madurez comenzaba a impregnar a estos jóvenes, sus problemas cobraban importancia y la tribu comenzaba a ser mas “suya” que nunca. Ayudaron a los Reyes Católicos a colonizar nuevas tierras, que distaban bastante entre sí y les hizo conocer la crudeza de desplazarse caminando; conocieron al pingüino Ceferino y patinaron sobre hielo, aunque algunos prefirieron deleitarse de cómo lo hacían los demás desde algún sitio más seguro que el centro de la pista. En el mundo de la fantasía todo es posible, y los grandes superhéroes nos visitaron también para fortalecerles como guerreros. Y como buenos guerreros, se atrevieron a “echar un pulso” al alcohol y al tabaco, dos vicios q formaban parte de aquella Nada que pretendía apoderarse del mundo de Fantasía. Los amuletos siguieron creciendo, ahora con nuevos retos algo más difíciles de conseguir, lo que en su tribu llamaron “grados”. España fue el destino ideal en el que la toma-tina y los encierros, entre otros, llenaron de diversión a la tribu. Los parajes idílicos de Barquillo de Ávila fueron uno de sus últimos viajes en el que conocieron a un pequeño personaje carismático al que todos conocían como “el Chuli”.

Desde aquel primer día, los jóvenes no dejaron ni un solo momento de enseñar a muchos el camino de la Fantasía, un camino que aunque a veces parece complicado nunca se lo lleva la Nada y cada vez se hace más grande. Porque aquellos jóvenes guerreros somos hoy todos y cada uno de nosotros en esta habitación, porque sabemos que este mundo paralelo de Fantasía, que todos nosotros creamos, puede dejar de ser paralelo para pasar a ser un mundo real. Y porque aunque ya nada parezca importante y todo se repita eternamente, el día y la noche, el verano y el invierno... El mundo, nuestro mundo, no está vacío. Nuestra “Historia Interminable” continua...





Primer día:

Después de un largo verano, TATÁ volvió a su aventura. Llegábamos todos muy ilusionados, en la primera reunión nos dieron un adelanto del que iba a ser ya nuestro 4º año. Este año TATÁ va a inspirarse en el mundo del cine y gracias a esto la llama seguirá encendida. Lo primero fue calentar un poco los ánimos con juegos representativos de este mundo cinematográfico y más tarde nos presentaron nuestro futuro periódico!, cada equipo tendría asociado un trabajo: las redacciones, juegos... más tarde nos despedimos con la oración

Convis:

Llegaron las esperadas convivencias muy pronto este año, cogimos nuestros macutos y llegamos a Becerril, el tema principal de estas convis era Dios. Como siempre enriquecimos nuestro tiempo con múltiples juegos como la línea maginot o una ronda de deportes, y una gran velada, en la que los ángeles eran los protagonistas. En ella disfrutamos de concursos, preguntas, y juegos sobre adivinar fotos donde aparecían nuestros monitores. Nos enriquecimos de una maravillosa comida cocinada por Banana y María y colaboramos en todas las actividades. También realizamos una agotadora marcha que acabó en una "espectacular presa", todos volvimos muy cansados pero también ilusionados y agradecidos de poder haber compartido estas convivencias, donde hemos aprendido sobre Dios, nosotros mismos, y conocimos las opiniones de nuestros compañeros.

reunión de halloween. 1 de noviembre de 2009:

Cuando llegamos al colegio, nos subieron a una sala adornada como el día de Halloween se adorna todo... con murciélagos, calabazas... y allí nos sentamos todos en mantas para ver la película El Sexto Sentido, con la famosa frase de... "en ocasiones, veo muertos..." En la película había algunos sustos y algunas personas gritaban, la verdad estaba divertido, la película era interesante y todos nos lo pasamos muy bien.

Aniversario:

¡Por fin nuestro aniversario! La fecha que todos esperamos, nuestro 4º año comienza con este gran acontecimiento que se celebró en el maravilloso mundo de fantasía; duendes, hadas, Mortadelo y Filemón, incluso Kika súper bruja y un ministro de la muerte, etc..., asistieron a este gran día. El día lo disfrutamos con algunos juegos y llegó más tarde la mejor parte, nuestros queridísimos monitores realizaron una presentación que nos conmovió a muchos de nosotros y nos regalaron una historia mejor aun con un gran mensaje: "El mundo, nuestro mundo, no está vacío. Nuestra "historia interminable" continúa... Por último llegó el festín donde originales platos nos saciaron y como no, nos despedimos con la oración y nuestro gran grito... ¡Siempre Unidos Por la Amistad! TATÁ (2009-2010)

Día 15:

como todas las reuniones, se trataba de una maravillosa película, los gunnis nos visitaron a tatá, nos divertieron con diversos juegos, el primero se trataba de ir corriendo a los tres sitios de la casa, desván, cocina y patio. Después de esto hicimos una dinámica, podíamos conocer más a la gente, teníamos que hacer unas preguntas en un tiempo determinado. El siguiente juego se trataba de conseguir piezas para construir un barco, debíamos superar algunos obstáculos. El último juego de la reunión lo realizamos en los pinos, nos pintaron un número en la frente y teníamos que pillar a números inferiores. Como todas las reuniones hicimos la oración y el grito: SIEMPRE UNIDOS POR LA





Tatá por el Mundo

TATA-TIMES



**Madison Square Garden
Nueva York**

